

RATINGER SCHACHKLUB 1950 e.V.
STADIONRING 9, 40878 RATINGEN

Ausschreibung der Raterer Vereinsmeisterschaft 2026

Modus: Das Turnier findet - abhängig von der Anzahl der Anmeldungen - in Gruppen mit maximal 8 Spielern im Rundensystem statt. Bei Gruppen mit weniger als 5 Spielern wird doppelrundig gespielt. Die genaue Gruppeneinteilung übernimmt der Spielausschuss.

Teilnahmeberechtigung: Teilnahmeberechtigt sind alle Mitglieder des Raterer Schachklubs. Hinweis: Für dieses Turnier gelten die im Jahr 2025 erworbenen Qualifikationen (siehe Absatz „Qualifikationen“). Die betroffenen Spieler können die Qualifikation nur in diesem Jahr nutzen.

Rundenbeginn: 19:00 Uhr; Karenzzeit: 60 Minuten.

Anmeldung: Die Anmeldung ist per Mail an spielleiter@rsk1950.de oder per Eintrag in die ausgehängte Liste im Schachklub vorzunehmen.

Anmeldeschluss und Einteilung der Gruppen: 27.08.2026, 19:00 Uhr

Bedenkzeit: Fischer-Modus (DGT 3000 Programm 13, DGT 2010 „Blue Button“ Programm 19, DGT 2010 „Red Button“ Programm 21), d.h. 90 Minuten Grundbedenkzeit für 40 Züge, nach 40 Zügen und Ablauf der Grundbedenkzeit noch einmal 30 Minuten. Ab dem ersten Zug bekommen beide Spieler für jeden ausgeführten Zug jeweils eine Zeitgutschrift von 30 Sekunden pro Zug. Es gilt fortlaufend die Notationspflicht.

Spielort: Alle Partien finden im Städtischen Jugendhaus Ratingen, Stadionring 9, statt.

Termine: 03.09. / 17.09. / 01.10. / 15.10. / 12.11. / 26.11. / 10.12.

Nachholtermine: 10.09. / 24.09. / 08.10. / 05.11. / 19.11. / 03.12.

Die Turnierleitung behält sich vor, den Terminplan in Absprache mit dem Spielausschuss abhängig von der Gruppengröße zu ändern!

DWZ-Auswertung: Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.

Verlegung: Jeder Spieler darf während des Turniers einmal eine Verlegung beantragen. Gegner und Turnierleitung sind hiervon spätestens 48 Stunden vor Spielbeginn zu informieren. Darüber hinaus kann beliebig vorgespielt werden. Als Verlegetermin ist grundsätzlich der nächste, spätestens jedoch der übernächste Nachholtermin vorzusehen. In Absprache mit der Turnierleitung kann auch an jedem beliebigen Wochentag gespielt werden.

Wichtig: Die letzte Runde darf nicht verlegt werden! Alle verlegten Partien **müssen** vor der letzten Runde gespielt sein.

Nach der zweiten kampflos verlorenen Partie scheidet ein Teilnehmer aus und steht als Absteiger fest (dringende Gründe ausgenommen).

Sollte der Teilnehmer zum Zeitpunkt der 2. kampflosen Partie noch keine 50% der Partien gespielt haben, so werden seine bisher gespielten Partien aus dem Turnier genommen.

(Für die DWZ-Auswertung bleiben diese Partien jedoch relevant.)

Qualifikationen: In den Gruppen A bis C können Qualifikationen erreicht werden, die im folgenden Jahr zur Spielberechtigung in den Gruppen A bzw. B berechtigen. Es gelten folgende Qualifikationen:

Gruppe A: Plätze 1-4 => Q-A

Gruppe B: Platz 1 => Q-A; Plätze 2-3 => Q-B

Gruppe C: Platz 1 => Q-B.

Vereinsmeister: Bei Punktgleichheit entscheidet die Wertung Sonneborn-Berger. Der Sieger der Gruppe A erhält den Titel Vereinsmeister 2026.

Bei Punktgleichheit an der Tabellenspitze einer Gruppe findet ein Stichkampf statt. Sind in diesen Stichkampf mehrere Spieler involviert, wird ein Rundenturnier (jeder gegen jeden) ausgetragen und die beiden punktbesten Spieler nach diesem Rundenturnier kommen in den finalen Stichkampf. Ist nach dem Rundenturnier weiterhin Punktgleichheit um Platz 1 und/oder 2, wird gelöst. Sowohl im Rundenturnier als auch im Stichkampf wird Schnellschach gespielt (13 Min + 2 Sek Inkrement). Die Farbverteilung aus dem Turnier wird getauscht. Bei einem Remis im Stichkampf wird folgendermaßen verfahren: Es werden 2 weitere Partien mit der Bedenkzeit 5 Minuten + 3 Sekunden Inkrement gespielt. Enden auch diese beiden Partien unentschieden, wird eine Armageddon-Partie gespielt. Die Farbverteilung hierbei wird gelöst. Es gelten die FIDE-Regeln in Verbindung mit der aktuellen Fassung der BTO/ASpO des SBNRW.

Turnierleitung: Die Turnierleitung hat Fabian Skoerys, E-mail: fab.skoerys@gmail.com, Mobil: 0157-37253422

Preisgeld: Die Sieger der Gruppen erhalten 50€, die Zweitplatzierten 30€, die Drittplatzierten 20 € und die Vierplatzierten 10€.